

まず、cocos2d-xが用意しているサンプル「TestCpp」について説明しましょう。サンプル といっても、cocos2d-xの機能を動作確認するためのものなので、ソースコードやログを見 ないとわからないものも含まれています。しかし、動作確認用のサンプルであるからこそ、 cocos2d-xの機能の多くを見ることができます。初心者であれば十分過ぎるほどの情報量で す。さらにもっと詳しく知りたければ、cocos2d-xそのもののソースコードを見てみてくだ さい。オープンソースなのですべてのソースコードを見ることができます。サンプルでは見 ることのできない便利なクラスに出会うことができるでしょう。

iOS 版による実行

ここでは、iOS向けのTestCppを実行するまでの流れだけ紹介します。Android OS版も ありますが、開発環境を整えないと実行できないため、Chapter 2で開発環境を整えたあと に実行してみてください。一部iOSのみの機能、Android OSのみの機能がありますが、内容 はほぼ変わりません。

iOS上でTestCppを確認するには、cocos2d-xとXcodeがインストールされている必要が あります。まだインストールしていない場合は、Chapter 2を参照して開発環境を整えてく ださい。TestCppは次のディレクトリにあります。

cocos2d-2.1rc0-x-2.1.2/samples/Cpp/TestCpp

次のファイルがiOS用プロジェクトなので、ダブルクリックしてXcodeを起動しましょう (図3.1)。

cocos2d-2.1rc0-x-2.1.2/samples/Cpp/TestCpp/proj.ios/TestCpp.xcodeproj

000		TestCpp.xcodeproj				H.
		Finished running TestCpp on iPhone 6.1	Simulator			n
		Project A18				IJ
Run Stop Scheme	Breakpoints			Editor \	iew Organi	izer
	📖 🛛 🕷 🕨 🖾 TestCr	pp			•	≙ ▶
TestCpp	PROJECT	Summary Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules	
	TestCpp	Basic All Combined	Levels	Q.		
COCOS2dX.XCOdeproj 1 target, IOS SDK 6.1	TARCETS	Setting	Resolved	TestCpp	TestCpp	0
▶ 🛄 Box2D	A TestCon	Implicitly Link Objective-C Run	time Su Yes ‡			Ye
chipmunk	i estepp	Increase Sharing of Precompile	d Headers No 1			Ne
▼ Classes		Objective=C Automatic Reference	e Counting No 1			N
AppDelegate.cpp		Tother C Flags	<multiple td="" v<=""><td></td><td><multiple td="" val<=""><td></td></multiple></td></multiple>		<multiple td="" val<=""><td></td></multiple>	
controller.cpp		Debug	-02	-02	1	
e testBasic.cpp		Pelesse	-DNS BLOCK		-DNS BLOCK	
G VisibleRect.cpp		V Other C++ Flags	<multiple td="" va<=""><td></td><td>bitb_brock</td><td></td></multiple>		bitb_brock	
h AppDelegate.h		Debug	-02			
h controller.h		Poloaso	=DNS BLOCK			
h testBasic.h		Presempile Prefy Header	Ves *	Vec *		N
h testResource.h		Precompile Frenx Header	inhone Brof	inhone Brefix		144
h tests.n		Prenx neader	Ves *	interretione		N.
h visibleRect.n		Recognize Built-in Functions	Tes v			re
Accelerometer lest		Recognize Pascal Strings	Yes +			Ye
ActionManagerTest		Short Enumeration Constants	NO +			N
ActionsEaseTest		Use Standard System Header D	irectory Yes =			Ye
ActionsProgress Test		The second secon	rocessing	1		
Box2DTest		Preprocessor Macros	<multiple td="" v<=""><td>Al <multiple td="" val<=""><td></td><td></td></multiple></td></multiple>	Al <multiple td="" val<=""><td></td><td></td></multiple>		
Box2DTest		Debug	O USE_FILE32/	AP USE_FILE32AP		
BuosTest		Release	USE_FILE32/	USE_FILE32AP		
ChipmunkTest	Preprocessor Macros Not Used In Preco					
ClickAndMoveTest		▼Apple LLVM compiler 4.2 - Warn	ing Polices			
ClippingNodeTest		Inhibit All Warnings	No 🗘			N
CocosDenshionTest		Pedantic Warnings	No 🗘			No
CurlTest		Treat Warnings as Errors	No 🗘			No
▶ CurrentLuageTest		▼Apple LLVM compiler 4.2 - Warn	ings – All languages			_
▶ DrawPrimitivesTest	0	(L		Đ .	
► Fffects∆dvancedTest	Add Target	Add Target Validate Settings			Add Build Setting	
			-			

┃ 図3.1:実行するXcodeのプロジェクト (cocos2d-2.1rc0-x-2.1.2/samples/Cpp/TestCpp/TestCpp.xcodeproj)

プロジェクトを開いたら、Xcodeの左上にある [Run] ボタンをクリックしてください。 iOSシミュレータが起動して、TestCppが実行されます。もしiOS Developer Programに参 加しているのであれば、実機で起動してみてもいいでしょう。